

True story

Les individus et leur interaction plus que les processus et leurs outils.

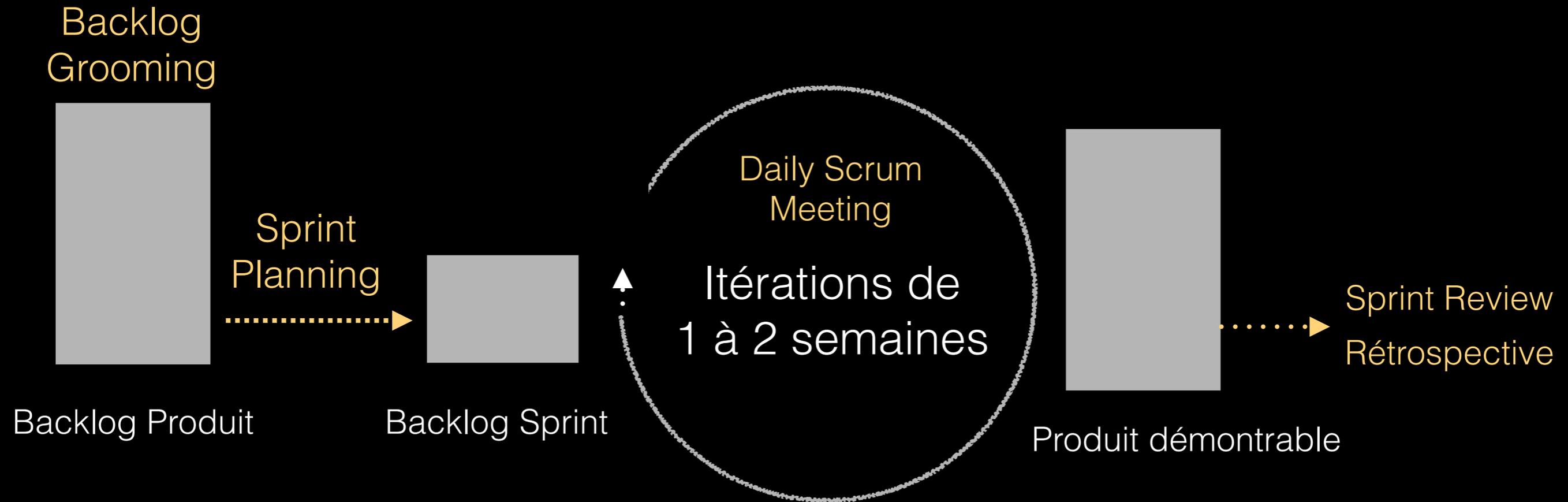
Des logiciels opérationnels plus qu'une documentation exhaustive.

La collaboration avec les clients plus que la négociation contractuelle.

L'adaptation au changement plus que le suivi d'un plan.

- Manifeste Agile

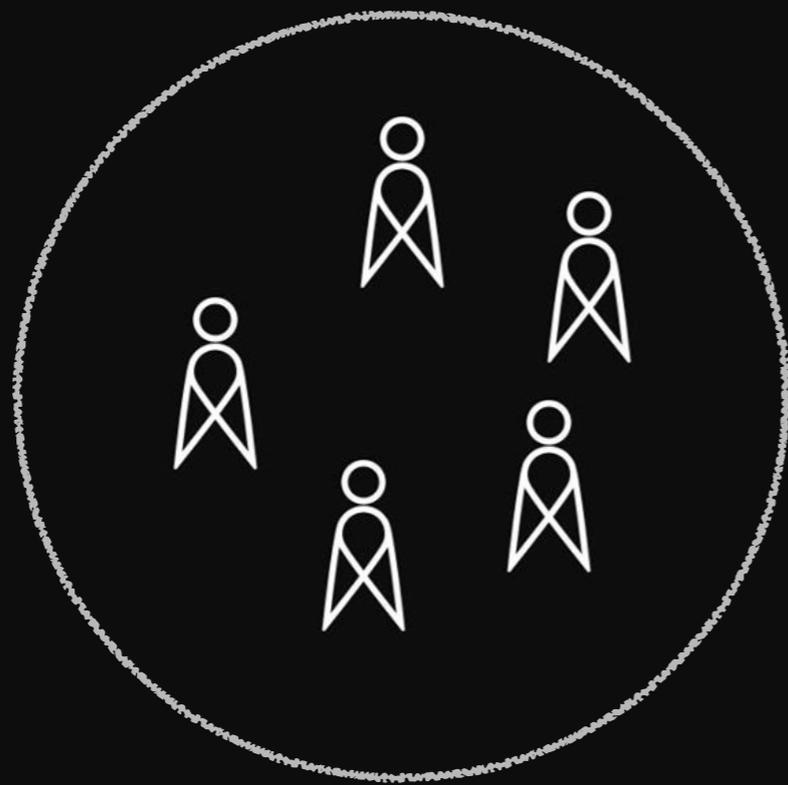
Agile Flow



Exemple de projet:

Recommandations RichRelevance

Structure de l'équipe



Développeurs



Scrum-Master



Product Owner



Agile Flow

Backlog
Grooming



**Sprint
Planning**



**Daily Scrum
Meeting**

Itérations de
1 à 2 semaines



**Sprint Review
Rétrospective**

Backlog Produit

Backlog Sprint

Produit démontrable

Revenons sur les réunions

Daily Scrum Meeting

- Repérer au plus tôt les éventuels blocages / problèmes
“Hier j’ai travaillé sur ... Aujourd’hui je vais travailler sur... Je suis bloqué sur ... J’aurai besoin de l’aide de ...”
- *Short and sweet*

Sprint Planning

- Le product owner présente le projet.
- L'équipe estime la complexité de chaque tâche (Planning Poker) et sélectionne le scope pour le sprint.
- Le scrum master suit la vélocité de l'équipe durant le sprint

Sprint Review

- Démonstration du livrable produit aux clients
- PM: Faite par le product owner devant les porteurs de projet en présence de l'équipe

Rétrospective

- PM - Tops/Flops
Se dire ce qui a bien été et ce qui a moins bien été
- Toute l'équipe présente
- Objectif: Se féliciter et apprendre des éventuelles erreurs commises. **En dégager des leçons.**

Avantages

- **Meilleure communication** entre les équipes
- **Moins de régressions** en production
- Livraison de MVP rapide
- Cadre **de travail** pour le développeur
- Equipe **soudée**

Avantages

- **Meilleure communication** entre les équipes
- **Moins de régressions** en production
- Livraison de MVP rapide
- Cadre **de travail** pour le développeur
- Equipe **soudée**

Avantages

- **Meilleure communication** entre les équipes
- **Moins de régressions** en production
- Livraison de MVP rapide
- Cadre **de travail** pour le développeur
- Equipe **soudée**

Avantages

- **Meilleure communication** entre les équipes
- **Moins de régressions** en production
- Livraison de MVP rapide
- Cadre **de travail** pour le développeur
- Equipe **soudée**

Avantages

- **Meilleure communication** entre les équipes
- **Moins de régressions** en production
- Livraison de MVP rapide
- Cadre **de travail** pour le développeur
- Equipe **soudée**

Inconvénients

- Rythme fatiguant pour les développeurs
- Les joueurs extérieurs à l'équipe peuvent difficilement passer des demandes
- Diminution de la qualité du logiciel produit dans certains cas ("flaccid scrum")
- Mise en place nécessite des efforts

Inconvénients

- Rythme fatiguant pour les développeurs
- Les joueurs extérieurs à l'équipe peuvent difficilement passer des demandes
- Diminution de la qualité du logiciel produit dans certains cas ("flaccid scrum")
- Mise en place nécessite des efforts

Inconvénients

- Rythme fatiguant pour les développeurs
- Les joueurs extérieurs à l'équipe peuvent difficilement passer des demandes
- Diminution de la qualité du logiciel produit dans certains cas ("flaccid scrum")
- Mise en place nécessite des efforts

Inconvénients

- Rythme fatiguant pour les développeurs
- Les joueurs extérieurs à l'équipe peuvent difficilement passer des demandes
- Diminution de la qualité du logiciel produit dans certains cas ("flaccid scrum")
- Mise en place nécessite des efforts